

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Valimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja F-jun Länsi-Suomi enemmän pelanneet
LuKi-82 14.1.2024

Ottelu n:o

2146

Päiväys 14.1.2024Yleisömäärä 0Paikka Luvian jäähalli

Ottelu alkoi

Kirjuri

Ottelu päättyi

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Ruisma Juha-PekkaValmentaja Sundholm EeroJoukkueenjohtaja Ruisma Maria

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Seitala KristaJoukkueenjohtaja Mannermaa Jenni

JOUKKUE A LuKi-82				T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
13	Marjeta Veera lida	MV						Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
		MV																
6	Nummi Aava																	
11	Sundholm Lily																	
12	Pihlajaniemi Laila																	
21	Fagerström Juuli																	
25	Niini Peppi																	
46	Ruisma Saana																	
								Joukk. joht.					Rang. yht.					

JOUKKUE B Jyske Jääkarhut				T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
35	Jaakola Vivian	MV						Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
		MV																
2	Seitala Vanessa																	
7	Vuorre Unda	-13																
8	Mäkelä Henni																	
15	Alapeteri Emma																	
17	Seikola Saimi																	
20	Koski Kerttu																	
21	Aulin Emilia																	
								Joukk. joht.					Rang. yht.					

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o 13		A n:o		B n:o 35		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
 △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
 □ = Alivoimamaali OM = Oma maali