

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Valimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Ottelu n:o

76

Sarja B-nuorten SM

Päiväys 21.11.2018

Paikka Tuki-Areena Rauma

Kirjuri _____

Yleisömäärä 47

Ottelu alkoi 19:15

Ottelu päättyi 21:00

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Päävalmentaja Auvinen Jere

Valmentaja Teerialho Hanna

Joukkueenjohtaja Rehelmä Sari

Joukkueenjohtaja Sarasmäki Johanna

Huoltaja Päivöke Jenni

Huoltaja Ruusunen Päivi

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

Päävalmentaja Niemikko Petri

Joukkueenjohtaja Kiviö Juha

Joukkueenjohtaja Virtanen Jaska

Huoltaja Lehti Pauli

JOUKKUE A Lukko				A:n maalimerkinnot					A:n rangaistukset						
	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5															
					1	23:36	17	2	8	16	2	12		8:39	10:39
2	3	1	2		2	24:57	10	2	3	19	2	13		15:16	17:16
3	1		1		③	47:20	2	8	10	8	2	7		53:24	55:24
4										10	2	5		54:55	55:32
6															
8	2		2												
9															
10	2	1	1												
13															
16															
17	1	1													
19															

JOUKKUE B Jyske				B:n maalimerkinnot					B:n rangaistukset						
	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1					1	12:04	83	71	22	72	2	12		2:12	4:12
30					2	17:51	26	72	9	16	2	12		10:43	12:43
3					3	19:59	9	99	-	26	2	9		37:29	39:29
8					4	43:51	26	99	-	88	2	2		47:04	47:20
9	4	2	2		5	51:14	9	99	26	13	2	7		58:13	60:13
72	1		1		⑥	55:32	99	9	-						
13															
15															
16															
22	1		1												
26	3	2	1												
71	1		1												
83	1	1													
88															
99	4	1	3												

MAALIT				MAALIVAHTIEN TORJUNNAT				AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA:	
Erät	A	B	A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A	B			
1.erä	0	1	11	15:00		5	19:59	58:13			
2.erä	2	2	12	15:00		4					
3.erä	0	1	10	15:00		10					
4.erä	1	2	13	15:00		8					
jatko aika			0			0					
RL											
yht.	3	6	46	60:00		27					

= Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
 = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
 = Alivoimamaali OM = Oma maali